



# „Bienen Tanz“



„Bienen Tanz“



„Bienen Tanz“

Diese Teile dienen zur Beschriftung des Aufbewahrungskartons. A4

## Spielanleitung

### „Bienen Tanz“

Startaufstellung siehe Titelbild. Jede Biene mit den Nummern 1 bis 6 kann auf einen beliebigen Platz gesetzt werden.

Ziel des Spieles ist es, dass jede der 6 Bienen ihren Honig im eigenen Bienenstock abliefern muss, um das Spiel beenden zu können. Ein Wächter sorgt dafür, dass fremde Bienen den Stock nicht betreten dürfen.

Bienen bewegen sich aber nur von Blume zu Blume. Welche Biene sich gerade bewegt entscheidet der Würfel. Der Spieler setzt dann die betreffende Biene auf ein angrenzendes Feld.

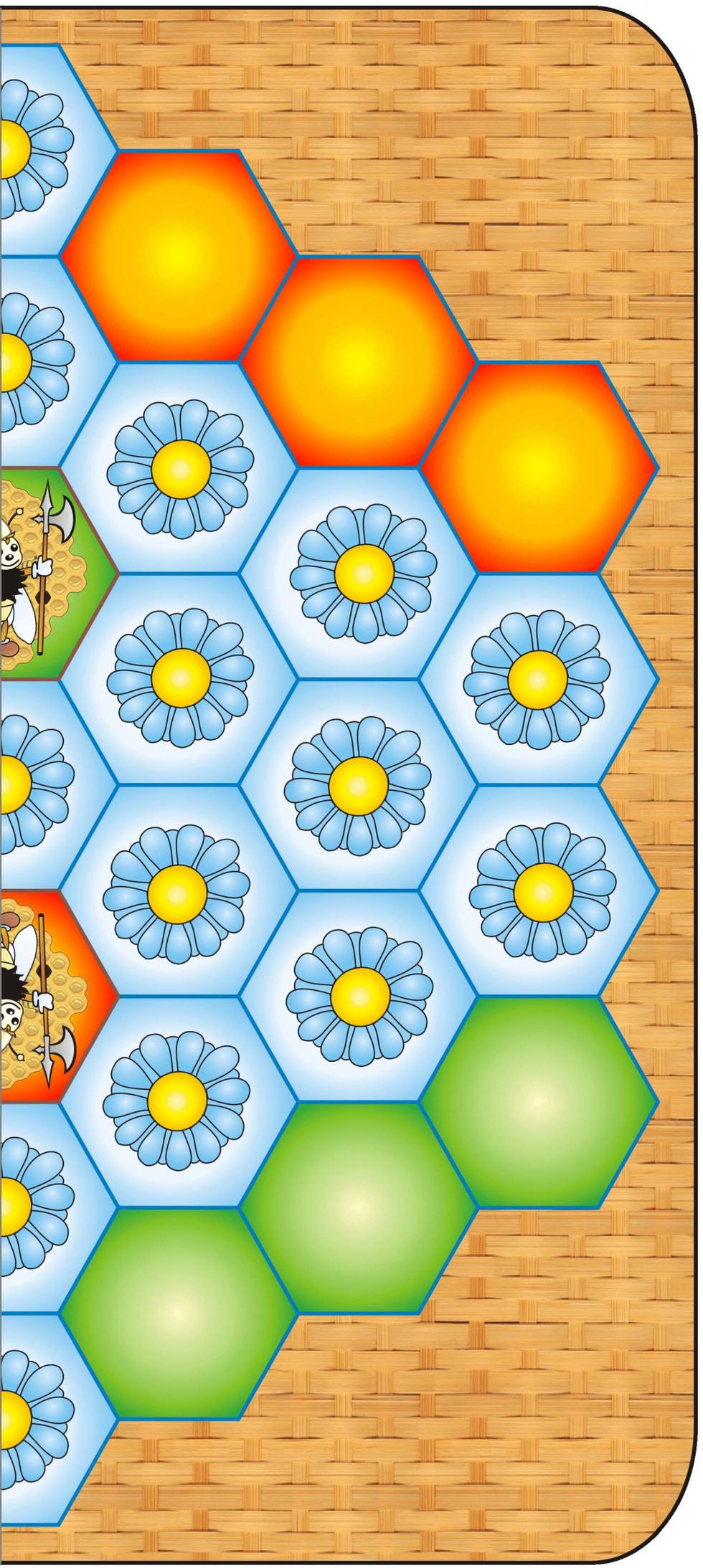
Ist die betreffende Blume schon von einer gegnerischen Biene besetzt, dann darf der Spieler die fremde Biene auf ein freies angrenzendes Feld schieben.

Jede Biene muss sich vorwärts bewegen. Eine bereits besuchte Blume darf im darauf folgenden Zug nicht noch einmal besucht werden.

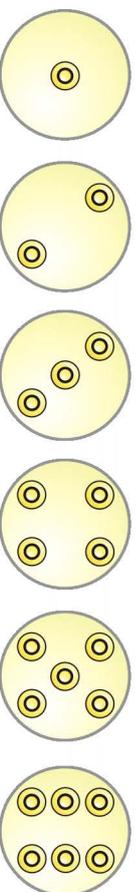
Wird die generische Biene dabei auf den fremden Stock gedrängt, dann muss sie noch einmal von einem Startfeld „lostfliegen“.

Bienen, die den eigenen Stock erreicht haben, werden aus dem Spiel genommen. Die dann gewürfelte Zahl verfällt.

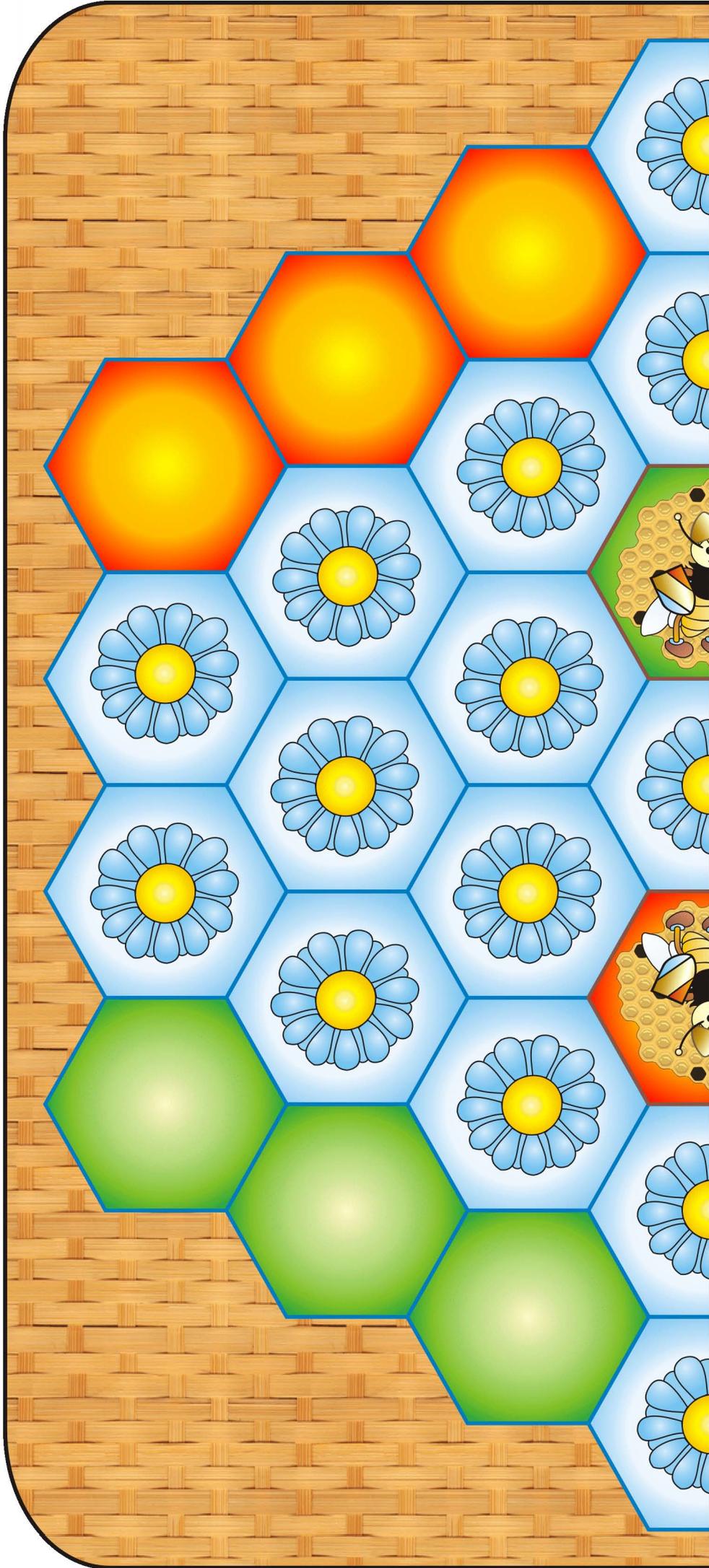
Gewonnen hat, wer alle seine Bienen als erster nach Hause gebracht hat.



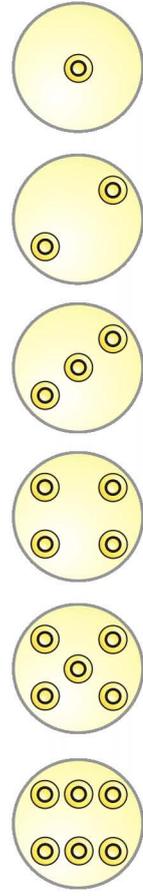
Das Spielbrett bitte mit Pappe verstärken. Die Pappe sollte nach Möglichkeit stärker als 1 mm sein.



Die farbigen Bilder bitte auf 30 mm Ø Holzscheiben als Spielsteine kleben.



Das Spielbrett bitte mit Pappe verstärken. Die Pappe sollte nach Möglichkeit stärker als 1 mm sein.



Die farbigen Bilder bitte auf 30 mm Ø Holzscheiben als Spielsteine kleben.

